

# おとなが学ぶプログラミング！

## 講座概要

全国の小学校でプログラミング教育が始まりつつあります。コンピュータを思い通りに動かすためにプログラムを書くこと、それがプログラミングです。子ども向けプログラミング環境はいくつかありますが、Scratch（スクラッチ）は最有力の一つとされています。本講座は、プログラミング教育を受けるご予定のお子さんを持つ保護者や教育関係者のみなさんの中でScratchを触ったことがない方を対象としたScratchの「超」入門講座です。（ある程度触ったことがある方を対象とはしていませんので、受講されてももの足りないと感じると思います）。

Scratchを使った演習もありますので、参加される場合はScratchがインストールされたノートPCをご持参ください。その方法などについては、受講の前に下記のHPをご確認されご用意ください。

<http://www.si.gunma-u.ac.jp/~iwai/>

実施責任者：情報学部教授 岩井 淳

日程		講義内容	講師
8月6日(日)	13:30~14:45	情報化が進む中でプログラミング能力が注目される事情について、まず考えます。 その上で、Scratchのイントロダクションを行います。	情報学部 教授・岩井 淳 教授・小竹 裕人
	15:00~16:15	それぞれのノートPCの上で簡単なプログラムを作って、プログラミングの手順を体感します。	